

Förberedelser

Bygg terrängen med hjälp av upp och ner-svängda ämbar. Att ha olika färger på ämbaren gör det lättare att skapa en uppfattning om terrängen.

Kontrollerna kan ha koder som också markeras på kartan. Använder man EMIT-stämplarna inspirerar det till mera fartfyllda prestationer, men det är inte nödvändigt.

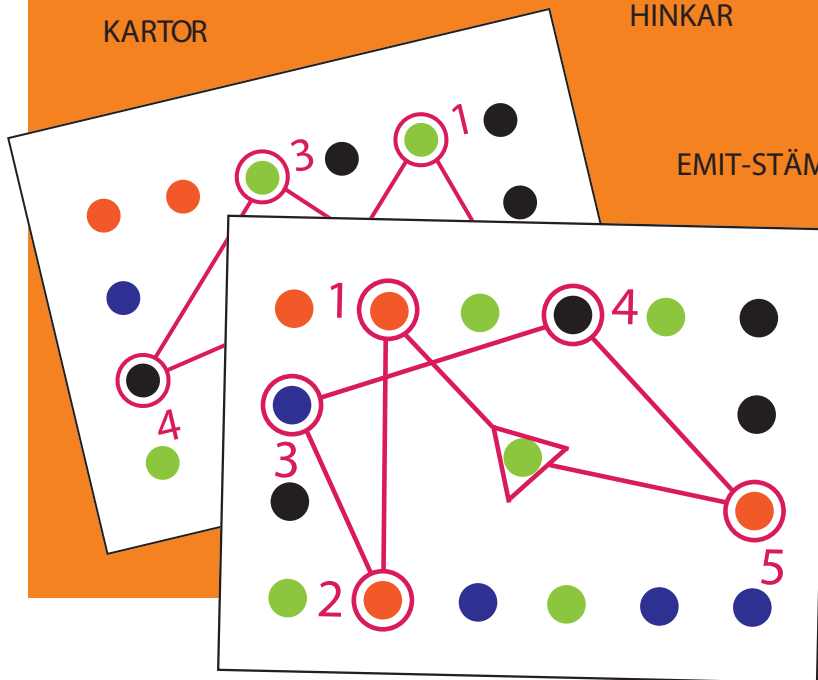
Start och mål placeras i mitten av terrängen.

Tillbehör

KARTOR

HINKAR

EMIT-STÄMPLINGSSET



KODER TILL KONTROLLERNA

Beskrivning av övningen

Eleverna tar sig runt banan självständigt. Flera elever kan ta sig runt olika banor samtidigt. Om stämplingen sker på ämbaren så får man mera fart i övningen. Man kan också gömma koden under ämbaren.

Man tar sig runt banan i nummerordning, och om man använder EMIT-stämplingssystemet så stämplar man vid varje kontroll.

I mål läser man av EMIT:en och håller en liten paus. Därefter kan eleven ta sig ut på en ny bana.

Övningen kan också utföras som en partävling. Då far två elever ut samtidigt på olika banor.